

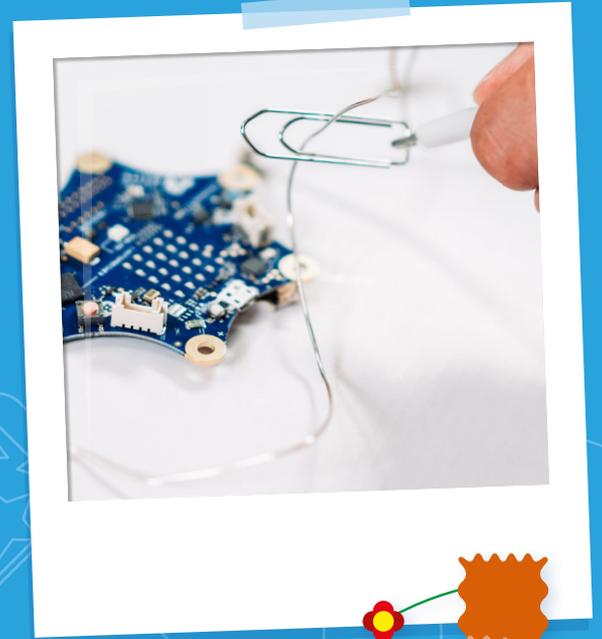
Der digitale heisse Draht mit Calliope

Hast du schon einen «heissen Draht» gebaut? Den kannst du jetzt digital aufpeppen. Stell dir vor, das Calliope gibt einen Signalton, zeigt eine Farbe oder ein Symbol auf dem LED-Display, sobald du den Draht berührst.

Werde kreativ und setze deine eigenen Ideen um!

Vorgehensweise

- * Baue das Calliope in den Stromkreis im «Heissen Draht» ein.
Achtung: Die alte Stromversorgung brauchst du nicht mehr. Baue die Batterie aus oder klemme sie ab.
- * Verwende am Calliope den Minuspol und den Pin 0 (Pluspol).
- * Überlege dir, was das Calliope machen soll, wenn der Draht berührt wird. Zum Beispiel eine Melodie, einen Warnton, ein blinkendes Licht, ein Bild.





Weitertüfteln

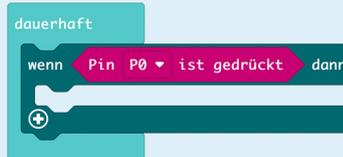
- * Entwickle die Software weiter. Hier ein Beispiel: «Das Spiel soll erst aus sein, wenn man den Draht zum dritten Mal berührt hat.»
- * Die Spielerinnen haben nur begrenzte Zeit (z.B.: 5 Sekunden).
- * Wenn man erfolgreich am Zielpunkt ankommt, wird eine Melodie abgespielt.
- * Sicher hast du noch viele eigene Ideen.

Programmierbausteine

Das Calliope spielt nur dann einen Ton ab, wenn es auch ein Signal erhält, d.h., wenn der Stromkreis geschlossen ist. In der Sprache des Calliopes heisst das, dass der «Pin gedrückt» ist.



Eine zweite Lösungsmöglichkeit ist der Block «wenn dann» in Verbindung mit «dauerhaft»:



Mit dem Block «spiele Note ... für ...» kannst du Töne über den Lautsprecher auf dem Calliope abspielen:



Materialien

- * Calliope-Set (Calliope, Batterie, Krokodilklemmen)
- * Anleitung zur Verwendung des Calliopes mit Mac oder PC
- * Computer, um das Calliope zu programmieren
- * Heisser Draht
- * Käbelchen



Tipps und Tricks

Falls gar nichts mehr geht, kannst du dir auf makerstars.org Tipps holen. Folge dem QR-Code.

