



Lass Papier fliegen

Schaffst du es einen Papierflieger zu bauen, den du so steuern kannst, dass er einer von dir/euch abgesteckten Landezone landet? Die Landezone sollte in etwa 5m entfernt sein.



Material

- * Druckerpapier
- * Lineal oder Geodreieck zum Falten
- * Münzen
- * Klebeband

Vorgehensweise

- * Informiere dich über die wichtigsten Faktoren für das Flugverhalten.
- * Falte verschiedene Papierflieger und versuche einen Flieger zu bauen, der genau in der Landezone landet. Die Wurftechnik ist nicht zu unterschätzen. Du kannst dich im Internet informieren, wie man den Papierflieger optimal wirft.
Internetlinks findest du auf der Rückseite, wenn du dem QR-Code folgst.
- * Protokolliere bei jedem Flieger, was du im Vergleich zum letzten Flieger verändert hast. Schreibe auch auf, wie sich die Veränderung im Flugverhalten zeigt.



Weitertüfteln

- * Baue einen Flieger, der möglichst viele Münzen transportieren kann. Achte darauf, wo du die Münzen auf dem Papierflieger positionierst.
- * Baue einen Flieger, der Kunststücke vollbringt.

Und jetzt?

- * Mach ein kurzes Video, in welchem zu sehen ist, wie dein bestes Flugmodell fliegt.
- * Erstelle eine Audioaufnahme, in welcher du erklärst, welche Faktoren am wichtigsten sind für das Flugverhalten.

Tipps und Tricks

Weitere Infos zur Challenge findest du auf [MakerStars.org](https://makerstars.org).

