



Die Schwebemaschine

In dieser Challenge kannst du Dinge mithilfe von Motoren möglichst lange im Schwebezustand halten. Such dir einen geeigneten Schwebegegenstand aus und gestalte eine ideale Flugumgebung.

Vorgehensweise

- * Suche nach Objekten, die sich gut zum Schweben lassen eignen.
- * Eventuell baust du dir gleich ein eigenes Schwebobjekt.
- * Experimentiere damit und erkunde die Flug- und Schwebefähigkeiten.
- * Versuche mit einer Apparatur oder Maschine eine gleichmäßige Windströmung zu erreichen.
- * Lass dein Objekt möglichst lange schweben.

Materialien

- * leichte Schwebobjekte
- * Motoren
- * Propeller
- * Kabel
- * Batterie
- * Schalter
- * Zeichnungspapier, Karton



Weitertüfteln

- * Lass mehrere Objekte gleichzeitig schweben.
- * Entwickle eine Apparatur, womit du Schwebobjekte auch in die Höhe steigen lassen kannst.
- * Entwickle ein eigenes Schwebobjekt, das in deinem «Windkanal» Kunststücke vorführen kann.
- * Als Alternative kannst du auch eine Drohne konstruieren. Überlege dir, ob du die Batterien allenfalls nicht «mitfliegen» lässt.

Tipps und Tricks

Auf [MakerStars.org](https://www.makerstars.org) findest du weitere Ideen und Anregungen.



Und jetzt?

- * Dokumentiere deine Ergebnisse.
- * Erstelle eine Werbebroschüre für deine Schwebapparatur mit dazugehöriger Bedienungsanleitung.

