



Lass uns mein Spiel spielen!

Du hast wahrscheinlich schon Brettspiele oder Kartenspiele mit anderen gespielt. In dieser Challenge entwickelst du ein eigenes Spiel mit deinen Regeln, deiner Story und deinen Karten und/oder Spielfiguren.

Vorgehensweise

- * Überlege, worum es in deinem Spiel gehen soll (die Story).
- * Wie sehen die Spielfiguren aus/ oder die Spielkarten?
- * Überlege dir, wie man vorwärts kommt und/oder Punkte sammelt.
- * Überleg dir Hindernisse/Rückschritte für Punkteabzüge.
- * Schreib die Spielregeln auf.
- * Baue einen Prototypen, das Spielbrett, die Figuren, Hindernisse etc.
- * Tipp: Das Spielbrett kann flach sein oder eine 3D Variante. Da hast du alle Freiheiten für deine Entwicklung. Orientiere dich an deinem Material, das dir zur Verfügung steht. Das Spiel lässt sich gut im Tun und in einem Team entwickeln.

Material

- * Leeres Papier (diverse Farben)
- * Karton (als Spielfeld/Spielkarten)
- * Kleinmaterial von dir
- * Bastelmaterial (Stifte, Schere, Kleb, Lineal)
- * und anderes Material für deine Entwicklung



Weitertüfteln?

- * Erfinde weitere evt. kompliziertere Regeln für den Spielverlauf.
- * Gestalte Elemente des Spiels (wie Spielbrett, Spielkarten, Sammelpunkte ...) mit dem Computer.

Und jetzt?

Probiere das Spiel mit unterschiedlichen Personen aus. (mit Jüngeren und Älteren)

Mach eine Spielanleitung. (schriftlich mit Fotos oder als Erklärvideo)

Tipps und Tricks

Auf der Webseite makerstars.org findest du weiterführende Hinweise zur Spielentwicklung.



> Weitere Infos zur Challenge

