



## Kettenreaktion - Alles kommt in Bewegung (2)

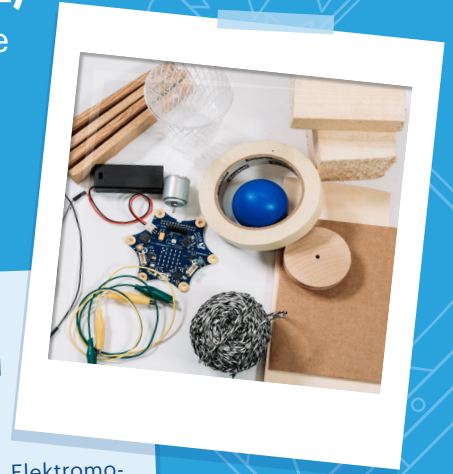
Du baust in deine Kettenreaktion elektronische oder digitale Übergänge ein. Dafür kannst du die Sensoren auf dem Calliope, Elektromotoren, Propeller und vieles mehr benutzen.

### Vorgehensweise

- \* Überlege, welche Sensoren auf dem Calliope du für die Kettenreaktion gebrauchen kannst. Sollen sie auf Bewegung, Schütteln, Neigung, Licht oder Lautstärke reagieren?
- \* Schliesse den Elektromotor an das Calliope an und baue ihn in die Kettenreaktion ein.
- \* Dafür musst du dir eine Vorrichtung bauen, die das nächste Glied in der Kettenreaktion anstösst.
- \* Gehe auf <https://makecode.calliope.cc/> und schreibe die passenden Programme für das Calliope.

### Materialien

- \* Geeignete Dinge und Materialien für die Kettenreaktion
- \* Calliope mit Batterie, Elektromotoren (einer mit Getriebe)
- \* Computer zum Programmieren
- \* Kabel, Tastschalter, Schnur, Propeller
- \* Lötcolben und Lötzinn
- \* Seitenschneider oder Abisolierzange



## Programmierbausteine

Diese kannst du für die Aufgabe gut gebrauchen.

Grundlagen

Eingabe

Logik

Motoren

## Weitertüfteln

- \* Vielleicht kannst du den Motor auch mit einem einfachen Schalter auslösen, so dass du das Calliope gar nicht brauchst.
- \* Baue mehrere elektrische oder digitale Übergänge in deine Kettenreaktion ein.
- \* Kombiniere sie mit deinen Ideen aus der Challenge «Kettenreaktion – Alles kommt in Bewegung! (1)»

## Tipps und Tricks

Auf der Webseite [makerstars.org](http://makerstars.org) findest du weitere Tipps für dein Projekt.



› Weitere Infos zur Challenge

