



Kettenreaktion - Alles kommt in Bewegung (2)

Du baust in deine Kettenreaktion elektronische oder digitale Übergänge ein. Dafür kannst du die Sensoren auf dem Calliope, Elektromotoren, Propeller und vieles mehr benutzen.

Vorgehensweise

- * Überlege, welche Sensoren auf dem Calliope du für die Kettenreaktion gebrauchen kannst. Sollen sie auf Bewegung, Schütteln, Neigung, Licht oder Lautstärke reagieren?
- * Schliesse den Elektromotor an das Calliope an und baue ihn in die Kettenreaktion ein.
- * Dafür musst du dir eine Vorrichtung bauen, die das nächste Glied in der Kettenreaktion anstösst.
- * Gehe auf <https://makecode.calliope.cc/> und schreibe die passenden Programme für das Calliope.

Materialien

- * Geeignete Dinge und Materialien für die Kettenreaktion
- * Calliope mit Batterie, Elektromotoren (einer mit Getriebe)
- * Computer zum Programmieren
- * Kabel, Tastschalter, Schnur, Propeller
- * Lötcolben und Lötzinn
- * Seitenschneider oder Abisolierzange



Programmierbausteine

Diese kannst du für die Aufgabe gut gebrauchen.

Grundlagen

Eingabe

Logik

Motoren

Weitertüfteln

- * Vielleicht kannst du den Motor auch mit einem einfachen Schalter auslösen, so dass du das Calliope gar nicht brauchst.
- * Baue mehrere elektrische oder digitale Übergänge in deine Kettenreaktion ein.
- * Kombiniere sie mit deinen Ideen aus der Challenge «Kettenreaktion – Alles kommt in Bewegung! (1)»

Tipps und Tricks

Auf der Webseite makerstars.org findest du weitere Tipps für dein Projekt.



› Weitere Infos zur Challenge

