

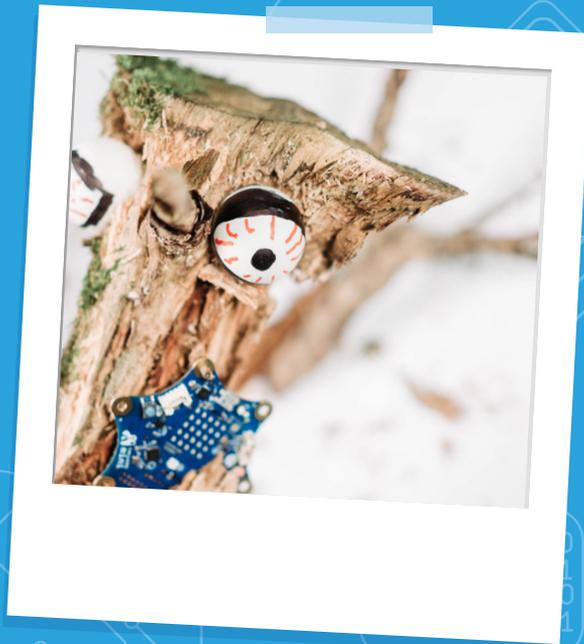


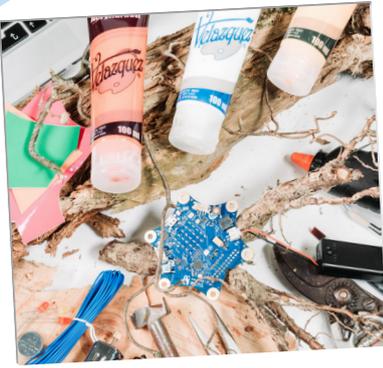
## Interaktive Naturgestalten

In der Challenge «Naturgestalten» hast du aus Naturmaterialien lustige oder gruselige Gestalten hergestellt. Nun kannst du mit digitaler Technik kreativ werden. Du hauchst den Gestalten Leben ein, indem du interaktive Funktionen einbaust.

### Vorgehensweise

- \* Wenn du die Challenge «Elektrische Naturgestalten» gemacht hast, kannst du deine Ideen hier weiterentwickeln. Schau dir auf alle Fälle diese Challenge vorher an.
- \* Verwende verschiedene Sensoren und die Steuerung des Calliope, um neue, aussergewöhnliche oder auch überraschende Effekte zu erzielen. Deine Gestalt könnte auf Geräusche, Bewegungen oder Dunkelheit reagieren.
- \* Verstecke die elektrischen Bauteile so gut wie möglich.





## Materialien

- \* Naturgegenstände
- \* Leim oder Klebepistole
- \* Zange
- \* LEDs (passende Widerstände)
- \* Kabel, Krokodilklemmen, Lötkolben, Lötzinn
- \* lichtdurchlässige Folien
- \* Calliope mini mit Batteriepack
- \* Motor, Servomotor

## Weitertüfteln

- \* Blinkende Augen, die sich verdrehen, bewegende Arme... es gibt viele Möglichkeiten, deine Naturgestalt zu einem interaktiven Erlebnis zu machen.
- \* Schliesse zusätzliche LEDs an dein Calliope an.
- \* Verwende Motoren und Servomotoren, um Elemente in Bewegung zu halten.

## Tipps und Tricks

Auf [MakerStars.org](https://makerstars.org) findest du Unterstützung beim Programmieren. Folge einfach dem QR-Code.

